

RÉPUBLIQUE TUNISIENNE MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION □□□□ EXAMEN DU BACCALAUR ÉAT SESSION 2015	Épreuve : <b>INFORMATIQUE</b>
	Durée : <b>1 h 30</b>
	Coefficient : <b>0.5</b>
Section : <b>Sport</b>	

Le sujet comporte quatre pages.

Le candidat rédigera ses réponses sur cette même feuille qu'il remettra à la fin de l'épreuve.

### Exercice 1 : (4 points)

- a) Compléter les lignes de la grille ci-dessous par les termes correspondant aux définitions suivantes :
- Un langage utilisant les balises et permettant la création de pages web.
  - Un site qui contient des liens vers d'autres sites web qui sont classés par sujet.
  - Un logiciel de traitement de son.
  - Le plus petit élément constitutif d'une image numérique Bitmap.
  - Une extension d'un fichier image.

	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>
<b>a</b>				<b>H</b>	<b>T</b>	<b>M</b>	<b>L</b>				
<b>b</b>	<b>C</b>	<b>A</b>	<b>T</b>	<b>A</b>	<b>L</b>	<b>O</b>	<b>G</b>	<b>U</b>	<b>E</b>		
<b>c</b>				<b>A</b>	<b>U</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>C</b>	<b>I</b>	<b>T</b>	<b>Y</b>
<b>d</b>			<b>P</b>	<b>I</b>	<b>X</b>	<b>E</b>	<b>L</b>				
<b>e</b>					<b>B</b>	<b>M</b>	<b>P</b>				

- b) Définir le mot trouvé dans la colonne 6 :

**MODEM : c'est un dispositif de conversion des signaux analogiques en signaux numériques et vice-versa**

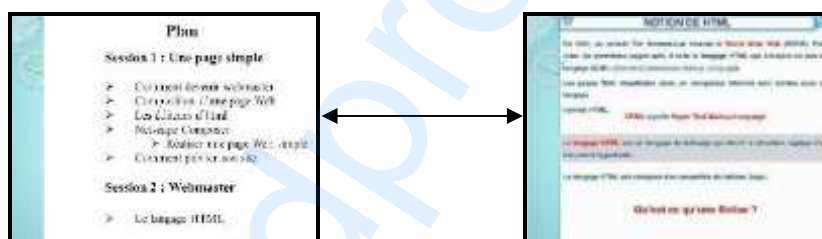
## Exercice 2 : (3,25 points)

Dans un contexte informatique, répondre par vrai ou faux à chacune des propositions suivantes, et corriger la proposition fausse dans la colonne "Bonne réponse".

Proposition	Réponse (Vrai ou Faux)	Bonne réponse
HTML est un protocole Internet	<b>Faux</b>	<b>C'est un langage de création de pages Web</b>
D11 est l'adresse de la cellule ayant pour référence la ligne 11 et la colonne D	<b>Vrai</b>	
Un lien hypertexte peut être seulement externe.	<b>Faux</b>	<b>Il peut être aussi interne</b>
IP est un protocole de transfert de fichiers sur Internet.	<b>Faux</b>	<b>IP est l'adresse d'une machine dans un réseau utilisant le protocole TCP/IP</b>
< OL > est une balise de mise en forme.	<b>Faux</b>	<b>&lt;OL&gt; permet de créer des listes ordonnées</b>

## Exercice 3 : (3,75 pts)

Soient deux pages web "Plan.html" et "NotionHTML.html"



On souhaite passer de la page "Plan" à la page "NotionHTML" et vice versa.

a- Qu'appelle-t-on la technique utilisée pour passer d'une page web à une autre ?

### Lien hypertexte

b- Il y a une technique qui permet de se déplacer à l'intérieur d'une page web à un endroit bien déterminé sans pour autant utiliser la barre de défilement. Définir cette technique et donner les étapes de sa réalisation.

### Lien interne

#### Les étapes de la mise en œuvre de cette technique

- **Sélectionner un objet cible du lien (signet)**
- **Choisir la commande Signet du menu Insertion**
- **Donner un nom au signet choisi**
- **Sélectionner la zone de départ du lien hypertexte**
- **Choisir la commande Lien hypertexte du menu Insertion**
- **Sélectionner le signet déjà défini**
- **Valider**

## Exercice 4 : (9 pts)

Le tableau ci-dessous représente les primes des joueurs à la fin de chaque saison :

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	
1	Nom & prénom	Buts Marqués aux matchs						Total buts marqués par joueur	Primes	
2		Match 1	Match 2	Match 3	Match 4	Match 5	Match 6			
3	Amin JAZIRI	1	0	0	0	0	1			
4	Bilel TRABELSI	0	1	0	0	0	0			
5	Aymen ZOUARI	0	0	1	1	0	1			
6	Jihed SASSI	0	1	0	0	1	2			
7	Slim MHIRI	0	0	0	1	0	0			
8	Moez ALAYA	0	1	0	0	0	0			
9	Salah ABID	0	0	0	0	0	0			
10	Ahmed FRIH	2	0	0	0	1	0			
11	Nejah OMRAN	0	0	0	0	0	0			
12	Nizar AYECH	1	0	0	0	0	0			
13	Akram JMAI	0	0	0	1	0	0			
14	Total buts marqués par match									
15										
16		Total des primes								
17		Prime minimale								
18		Prime maximale								
19										
20		Prime de base								500
21		Prime par but								100

Questions :

1. On se propose de remplir les colonnes H et I pour tous les joueurs.
  - a. Donner la formule à saisir dans la cellule H6 pour déterminer le total des buts marqués par le premier joueur.

**= Somme (B3:G3)**

- b. Donner la formule à saisir dans la cellule I6 pour déterminer la prime du premier joueur sachant que :

Primes = prime de base + total de buts marqués par joueur\*prime par but.

**= I\$20 + H3 \* I\$21**

c. Donner la démarche à suivre pour remplir les colonnes « Total des buts marqués par joueur » et « Primes » pour le reste des joueurs.

- **Sélectionner la plage (H3:I3**
- **Mettre le curseur au coin inférieur droit de la sélection jusqu'à l'apparition du signe +**
- **Faire glisser le curseur jusqu'à la ligne 13**

2. Donner la formule à saisir dans la cellule I19 pour calculer le total des primes.

**= Somme (I3:I13)**

3. Donner la formule à saisir dans la cellule I20 pour déterminer la prime minimale.

**= Min (I3:I13)**

4. Donner la formule à saisir dans la cellule I21 pour déterminer la prime maximale.

**= Max (I3:I13)**