Examen du baccalauréat 2014 Corrigé de l'épreuve d'Informatique

Mathématiques – Sciences Expérimentales – Sciences Techniques

Exercice 1: (3.5 points = 5*0.5 + 2*0.5)

Instruction	Vrai/ faux	Justification
$a \leftarrow ORD(SUCC(Vendredi))$	Vrai	
T[Vendredi] ← "Bonjour"	Vrai	
Ch[15] ← sous-chaîne ("Bac",1,1)	Faux	Il est impossible d'affecter une chaîne à un caractère. On acceptera aussi Ch[15] n'existe pas
Lire (j)	Faux	On ne peut pas lire une variable de type scalaire énuméré.
Pour i de Lundi à Vendredi faire Ecrire (T[i])	Vrai	
Fin pour		

Exercice 2: (4.5 points = 4*0.5 + 1.5 + 1)

1) Pour chacune des propositions suivantes mettre dans la case correspondante la réponse "Vrai" si l'entête de la fonction Pythagore est correcte ou la réponse "Faux" dans le cas contraire.

Entête proposée pour la définition de la fonction Pythagore	Réponse
DEF FN Pythagore (a,b,c : Entier) : booléen	Faux
DEF FN Pythagore (n1,n2,n3 : réel) :booléen	Faux
DEF FN Pythagore (a,b,c : Réel) :booléen	Vrai
DEF FN Pythagore (a,b,c : Réel): réel	Faux

- 2) L'élève a oublié l'appel de la fonction **Pythagore** dans l'algorithme du programme appelant, Réécrire l'algorithme **Prg_Appelant** en ajoutant à l'endroit convenable l'appel adéquat de cette fonction.
- 0) Début Prg_Appelant
- 1) Lire (n1)
- **2)** Lire (n2)
- 3) Lire (n3)
- 4) R \leftarrow FN Pythagore(n1,n2,n3)
- 5) Si R=Vrai Alors

Ecrire (n1,",", n2, "et ", n3,"forment un triplet de Pythagore ")

Finsi

- 6) Fin Prg_Appelant
- **3**) Améliorer l'instruction numéro **1**) de la fonction **Pythagore** en remplaçant la structure de contrôle conditionnelle par une structure simple.

Pythagore 2 carre(a) + carre(b) = carre(c)

Problème: (12 points)

1) Analyse du Programme Principal

Nom: cryptage

Résultat = Ecrire("Le message crypté est ", FN Crypter (msg))

msg=PROC Saisie(msg)

Fin cryptage

Tableau de déclaration des Objets Objet	Type/Nature	Rôle
msg	Chaine	Chaine à cryptér
Crypter	Fonction	Permet le cryptage de la chaîne msg
saisie	Procédure	Permet la saisie de la chaîne à crypter

2) Analyse des modules :

⊃ Analyse de la procédure saisie :

DEF PROC saisie (var msg :chaine)

Résultat =msg

msg=[] **Répéter**

msg= donnée("Saisir le message a crypté ")

Jusqu'à (pos (",msg)=0) et (FN verif (msg) =vrai)

Fin saisie

T.D.O.L

Nom	Type	Rôle
verif	fonction	Vérifier l'existence des signes de ponctuation dans le message.

○ Analyse de la fonction verif :

DEF FN verif (Ch : chaine) : booléen

Résultat = **verif** \leftarrow R

R= [i←0] **Répéter**

i**←**i+1

jusqu'à (ch[i] dans [",",".",";", "!", "?", ":"]) ou (i= long(ch))

Si (ch[i] dans[",","."," ;", "!", "?", ":"]) Alors verif←faux

Sinon verif← vrai

Fin si

Fin Verif

T.D.O.L

Nom	Type	Rôle
I	Entier	Compteur

○ Analyse de la fonction Crypter :

DEF FN Crypter (msg : chaine) : chaine

Résultat = **Cypter** ← Ch

Ch = [Ch←""] Pour i de 1 à lmax faire

Ch←Ch + T1[i]+ "_"

Fin pour

 $Ch \leftarrow sous-chaine(ch,1,long(ch)-1)$

T1= PROC repartir (T, n, T1, lmax)

(T,n,lmax) = PROC separer (msg, T, n)

PROC ajoutetoile (T, n,lmax)

Fin Crypter

Tableau de déclaration de Nouveaux Types

Types	
vect = Tableau de 20 chaines	

T.D.O.L

Nom	Type	Rôle
i	Entier	Compteur
lmax	Entier	longueur du plus long mot dans le tableau T
n	Entier	Le nombre de mots extrait de Ch c'est la taille du tableau T
Ch	Chaine	Le message crypté
T	Vect	Contient les mots de Ch après sa décomposition
T1	Vect	Contient l'éclatement des chaines du tableau T
repartir	Procédure	Permet d'éclater les chaines de T dans T1
separer	Procédure	Permet de décomposer la chaine Ch en des mots
ajoutetoile	Procédure	Permet d'ajouter des étoiles

→ Analyse de la procédure repartir:

```
DEF PROC Repartir (T: vect; n:entier; var T1: vect; lmax:entier)

Résultat = T1

T1=[]

Pour i de 1 à lmax faire

T1[i] \( \leftarrow\)'''

Pour j de 1 à n faire

T1[i] \( \leftarrow\) concat (t1[i],t[j][i])

Fin pour

Fin pour

i, j = compteur

Fin repartir
```

T.D.O.L

Objet	Type/Nature	Rôle
i	Entier	Compteur
j	Entier	Compteur

⊃ Analyse de la procédure separer :

```
DEF PROC separer (ch :chaine ; Var T : vect ; var n :entier )

Résultat =T,n
(t,n) = [n \leftarrow 0]

Tant que (pos("\_",ch)\neq 0) faire
n \leftarrow n+1
T[n] \leftarrow sous-chaine (ch,1,pos("\_",ch)-1)
Efface (ch,1,pos("\_",ch))

Fin tant que
n \leftarrow n+1
T[n] \leftarrow ch
Fin separer
```

Description Description Analyse de la procédure ajoutetoile: Description Description Description Résultat = T,lmax lmax ← long(T[1]] Pour i de 2 à n faire Si (long(t[i]) > lmax) Alors lmax ← long(t[i]) Fin si Fin pour T=[] Pour i de 1 à n faire Tant que (long(T[i]) < lmax) faire</pre> T[i] ← T[i] + "*" Fin tant que Fin pour Fin ajoutetoile

T.D.O.L

Objet	Type/Nature	Rôle
i	Entier	Compteur