

COLLEGE DE LA RETRAITE

PROBATOIRE BLANC N° 1 - ANNEE SCOLAIRE 2019-2020

B.P. : 159 Yaoundé - Tél. : 243.58.86.54

Noms :

Épreuve d'Informatique - Niveau PC-PD

Prénoms :

Durée : 02H00

Classe :

N° de Table

Signature du Surveillant

Anonymat (Ne rien écrire ici)

Anonymat (Ne rien écrire ici)

Leuf AP.

MINI SESSION INTENSIVE N° 01 - ANNEE SCOLAIRE 2019-2020

INTITULE DE LA COMPETENCE VISEE : l'élève doit être capable manipuler les concepts de base du langage C, du JavaScript et identifier les erreurs dans un algorithme.

APPRECIATION QUALITATIVE DU NIVEAU D'ACQUISITION DE LA COMPETENCE

NON ACQUIS (NA)	EN COURS D'ACQUISITION (ECA)	ACQUIS(A)

NOTE DE L'EVALUATION : /20

PARTIE I : /5PTS

PARTIE III: /9PTS

PARTIE II : /6 PTS

VISA DU PARENT :

NOM DU PARENT :

PRENOM DU PARENT :

DATE :

TELEPHONE DU PARENT :

SIGNATURE DU PARENT

OBSERVATION DU PARENT :

.....

.....



EPREUVE D'INFORMATIQUE

ALGORITHMIQUE 5 pts

1. Un tableau est structure de données permettant de stocker les données de même type.

a) Donner les 4 caractéristiques d'un tableau 0.25ptx4=1pt

.....
.....
.....
.....

b) Donner deux intérêts de l'utilisation d'un tableau en algorithmique. 0,5ptx2=1pt

.....
.....
.....

2. Soit l'algorithme suivant proposé par l'élève léonce roméo :

<p>Fonction leonce(A,B:reel) :reel début Retourner AxB Fin Algorithme dévinette Variable mengue,nti,adjiri :entier Début Ecrire('entrer deux nombres') lire(nti,mengue)leonce(nti,mengue)..... fin</p>	<p>a) Identifier dans cet algorithme : - un paramètre formel :.....0,25pt - un paramètre effectif :.....0,25pt b) Y'a-t-il une erreur dans cet algorithme ? si oui identifier là. 0,25pt+0,75pt c) Supposons que l'erreur ait été corrigée. Compléter cet algorithme pour qu'il puisse calculer la surface d'un parallépipède rectangle. 1.5pt</p>
---	--

Soit le programme suivant :

```

1  <html>
2  <head>
3      <title>probatoire blanc</title>
4      <script type="text/javascript">
5          function mariage() {
6              var prenom=prompt("Entrer un prenom de fille:");
7              if(prenom=="yvanna") {
8                  alert("cest ma fille d'honneur");
9              }
10             else{
11                 alert("tu n'es pas convié à mon mariage");
12             }
13         }
14     </script>
15 </head>
16 <body>
17     <form name="anelka">
18         <fieldset>
19             <legend> vos informations personnelles</legend>
20             <input type="submit" value="envoyer" onclick="mariage();">
21             <input type="reset" value="quitter">
22         </fieldset>
23     </form>
24 </body>
25 </html>

```

1. Relever dans le code ci-dessus :

- un (01) événement.

0.25pt

.....

- Un (01) gestionnaire d'événement.

0.25pt

.....

- Une instruction d'affichage ou d'écriture JavaScript.

0.25pt

.....

- Identifier une structure itérative

0.25pt

.....

2. Pourquoi dit-on que JavaScript est un langage de typage dynamique ?

0.5pt

.....

3. Quel sera le résultat produit par le programme si lors de l'exécution, l'utilisateur saisit yvana ? 1pt

.....

4. Relever dans ce code une instruction d'affichage html 1.5pt

.....

5. écrire un programme JavaScript qui détermine si un nombre est premier 2pts

.....

3. Définir en français le sigle IDE puis donner au choix un exemple d'IDE. 0.5pt

4. Comment gère-t-on les chaînes de caractères en C ? 0.25pt

5. Citer au choix deux fonctions qu'on peut retrouver dans chacune des bibliothèques suivantes : 0.5pt
math.h :
stdio.h :

6. Quelle différence faites-vous entre un traducteur et un compilateur ? 0.25pt

7. Citer deux avantages du langage C 0.5pt

8. Soit le programme C suivant :

```
1 #include<stdio.>
2 void main() {
3     int i=4,j=8;
4     float h;
5     h=i/j;
6 }
7
```

a) Quelle est la valeur de h après exécution ? 0.5pt

b) Corriger le code pour obtenir la valeur attendue 0.5pt

