

**EPREUVE THEORIQUE D'INFORMATIQUE**

Nom et Prénom : ..... Classe : .....

**I. CONNAISSANCE DU MATERIEL, DES LOGICIELS ET DES RESEAUX (08 POINTS)**

Ton père veut t'acheter un ordinateur. Il va dans une boutique de la ville et voit les caractéristiques suivantes sur un ordinateur qui l'intéresse bien : **DD 500 Go, RAM 4 Go, CPU Intel core i3 2.4GHz, LCD 17", CD/DVD 9X**. Ne comprenant rien de tout cela, il souhaite avoir ton explication à travers les questions suivantes :

- 1- Donner le nom des cinq (05) éléments matériels représentés par ces différentes caractéristiques. **0.5pt\*5= 2.5pts**
  - **DD 500 Go:** .....
  - **RAM 4 Go:**.....
  - **CPU Intel core i3 2.4GHz:**.....
  - **LCD 17":**.....
  - **CD/DVD 9X :**.....
- 2- Déterminer pour chacune des caractéristiques suivantes, la performance mesurée. **0.5pt\*4= 2pts**
  - **DD 500 Go:** .....
  - **CPU Intel core i3 2.4GHz:**.....
  - **LCD 17":**.....
  - **CD/DVD 9X :**.....
- 2- Convertir les différentes valeurs suivantes : **0.5pt\*5= 2.5pts**
  - **500 Go =** ..... **Mo**
  - **4 Go =** ..... **Ko**
  - **2.4 GHz =** ..... **KHz**
  - **17" =** ..... **Cm**
  - **9X =** ..... **Ko/s**
- 3- Donner le type du logiciel à installer en premier pour faire fonctionner un ordinateur. **0.5pt** .....
- 4- Donner le nom du logiciel à installer pour protéger l'ordinateur contre les logiciels malveillants pouvant nuire à son bon fonctionnement. **0.5pt** .....

**II. ORGANISATION ET TRAITEMENT DE L'INFORMATION (08 points)**

Soit l'algorithme ci-dessous :

Algorithme	Algorithme correspondant
<p><b>Algorithme</b> Décision  <b>Variable</b> m : <u>réel</u> ;  <b>Début</b>  <b>Ecrire</b> ("entrer la moyenne du candidat") ;  <b>Lire</b> (m);  <b>Si</b> (m &gt;=10) <b>alors</b>  <b>Ecrire</b> ("le candidat a réussi au BEPC") ;  <b>Sinon</b>  <b>Ecrire</b> ("le candidat a échoué") ;  <b>Finsi</b>  <b>Fin</b></p>	

1- Définir les concepts suivants : **0.5pt\*3= 1.5pt**

- Algorithme : .....
- .....
- .....
- Variable : .....
- .....
- .....
- Algorithme : .....
- .....
- .....

2- Enumérer les trois parties d'un algorithme : **0.5pt\*3= 1.5pt**.....

3- Identifier le titre de cet algorithme : **0.5pt** .....

4- Donner le rôle des instructions : **0.5pt\*2= 1pt**

- Lire ( ) : .....
- .....
- Ecrire ( ) : .....
- .....

5- Parmi les instructions suivantes : souligner l'instruction d'incréméntation et encercler l'instruction de décrémentation. **0.5pt\*2= 1pt**

```
a←a-2 ;      note←note+1 ;      b←a+1 ;      age←age-1 ;
```

6- Identifier la variable utilisée dans cet algorithme : **0.5pt** .....

7- Représenter dans l'espace réservé plus haut, l'algorithme correspondant à cet algorithme. **2pts**

**III. CREATIVITE ET USAGE SOCIO CULTURELS DU NUMERIQUE. (04PTS)**

Afin de se faire plaisir, ton papa a aussi acheté un téléphone portable multimédia équipé d'un système android 7.0. Avec ce téléphone, il pourra entre autres : télécharger de nouvelles applications sur Play Store, faire des recherches sur internet, échanger à travers WhatsApp et Facebook, manipuler les fichiers multimédia tels que les images, les vidéo et les sons audio.

1- Définir le terme multimédia : **0.5pt** .....

2- Dire ce que représente android 7.0 pour ce téléphone. **0.5pt** .....

3- Relever dans le texte deux exemples de réseaux sociaux. **0.5ptx2=1pt** .....

4- Donner le type de logiciel qu'il pourra utiliser pour effectuer ses recherches sur internet et donner en un exemple. **0.5ptx2=1pt**

**Type :** .....

**Exemple :** .....

5- Il se rend compte que son téléphone n'a pas des jeux pour se distraire de temps en temps. Dire en une phrase comment ferra-t-il pour acquérir ces logiciels. **1pt** .....

.....

.....