

EPREUVE THEORIQUE D'INFORMATIQUE

Nom et Prénom : Classe :

I. CONNAISSANCE DU MATERIEL, DES LOGICIELS ET DES RESEAUX (08 POINTS)

Ton père veut t'acheter un ordinateur. Il va dans une boutique de la ville et voit les caractéristiques suivantes sur un ordinateur qui l'intéresse bien : **DD 500 Go, RAM 4 Go, CPU Intel core i3 2.4GHz, LCD 17", CD/DVD 9X**. Ne comprenant rien de tout cela, il souhaite avoir ton explication à travers les questions suivantes :

- 1- Donner le nom des cinq (05) éléments matériels représentés par ces différentes caractéristiques. **0.5pt*5= 2.5pts**
 - **DD 500 Go:**
 - **RAM 4 Go:**.....
 - **CPU Intel core i3 2.4GHz:**.....
 - **LCD 17":**.....
 - **CD/DVD 9X :**.....
- 2- Déterminer pour chacune des caractéristiques suivantes, la performance mesurée. **0.5pt*4= 2pts**
 - **DD 500 Go:**
 - **CPU Intel core i3 2.4GHz:**.....
 - **LCD 17":**.....
 - **CD/DVD 9X :**.....
- 2- Convertir les différentes valeurs suivantes : **0.5pt*5= 2.5pts**
 - **500 Go =** **Mo**
 - **4 Go =** **Ko**
 - **2.4 GHz =** **KHz**
 - **17" =** **Cm**
 - **9X =** **Ko/s**
- 3- Donner le type du logiciel à installer en premier pour faire fonctionner un ordinateur. **0.5pt**
- 4- Donner le nom du logiciel à installer pour protéger l'ordinateur contre les logiciels malveillants pouvant nuire à son bon fonctionnement. **0.5pt**

II. ORGANISATION ET TRAITEMENT DE L'INFORMATION (08 points)

Soit l'algorithme ci-dessous :

Algorithme	Algorithme correspondant
<p>Algorithme Décision Variable m : <u>réel</u> ; Début Ecrire ("entrer la moyenne du candidat") ; Lire (m); Si (m >=10) alors Ecrire ("le candidat a réussi au BEPC") ; Sinon Ecrire ("le candidat a échoué") ; Finsi Fin</p>	

1- Définir les concepts suivants : **0.5pt*3= 1.5pt**

- Algorithme :
-
-
- Variable :
-
-
- Algorithme :
-
-

2- Enumérer les trois parties d'un algorithme : **0.5pt*3= 1.5pt**.....

3- Identifier le titre de cet algorithme : **0.5pt**

4- Donner le rôle des instructions : **0.5pt*2= 1pt**

- Lire () :
-
- Ecrire () :
-

5- Parmi les instructions suivantes : souligner l'instruction d'incréméntation et encercler l'instruction de décrémentation. **0.5pt*2= 1pt**

a←a-2 ; note←note+1 ; b←a+1 ; age←age-1 ;

6- Identifier la variable utilisée dans cet algorithme : **0.5pt**

7- Représenter dans l'espace réservé plus haut, l'algorithme correspondant à cet algorithme. **2pts**

III. CREATIVITE ET USAGE SOCIO CULTURELS DU NUMERIQUE. (04PTS)

Afin de se faire plaisir, ton papa a aussi acheté un téléphone portable multimédia équipé d'un système android 7.0. Avec ce téléphone, il pourra entre autres : télécharger de nouvelles applications sur Play Store, faire des recherches sur internet, échanger à travers WhatsApp et Facebook, manipuler les fichiers multimédia tels que les images, les vidéo et les sons audio.

1- Définir le terme multimédia : **0.5pt**

2- Dire ce que représente android 7.0 pour ce téléphone. **0.5pt**

3- Relever dans le texte deux exemples de réseaux sociaux. **0.5ptx2=1pt**

4- Donner le type de logiciel qu'il pourra utiliser pour effectuer ses recherches sur internet et donner en un exemple. **0.5ptx2=1pt**

Type :

Exemple :

5- Il se rend compte que son téléphone n'a pas des jeux pour se distraire de temps en temps. Dire en une phrase comment ferra-t-il pour acquérir ces logiciels. **1pt**